



## Objectif



Acquérir les compétences nécessaires pour former des Sauveteurs Secouristes du Travail

**Pré-requis**

Acteur SST / Bases en prévention de l'INRS

**Public concerné**

Tout public

**Intervenant**

Formateur certifié INRS

**Participants**

4 à 10 stagiaires

**Evaluation**

Remise d'un certificat INRS et d'un certificat de réalisation

**Ressources mobilisées**Plateforme e-learning  
Jeux de rôles - Outils d'apprentissage**Méthodes pédagogiques**

Interactif et travaux de sous groupe

**Accessibilité PMR**

Compétences accessibles

Voir sur le site : [Formateur SST](#)**Compétences visées :**

- Accompagner l'entreprise ou l'établissement dans son projet de formation SST intégré à sa démarche de prévention des risques professionnels
- Concevoir, organiser, animer et évaluer une action de formation SST

**Le programme théorique :****Cerner le dispositif SST dans sa globalité**

- Définition de la prévention
- Présentation des différents acteurs de la prévention
- Les enjeux de la prévention

**S'approprier les documents de référence et les aides pédagogiques**

- Présentation du référentiel de formation S&ST
- Présentation du référentiel technique
- Présentation des aides pédagogiques
- Utilisation des documents de référence

**Préparation d'une session de formation SST**

- Appropriation d'une méthodologie de construction de séquences pédagogiques
- Organisation des séquences en suivant une progression pédagogique
- Adaptation du discours face à un public adulte en formation

**Adopter une stratégie pédagogique propre au SST**

- Structurer une séquence relative à la conduite d'un SST face à une situation de détresse
- Construire un scénario pour une simulation d'accident de travail

**Conduire l'évaluation des SST**

- Conditions d'évaluation des stagiaires
- Appropriation de la fiche de suivi et d'évaluation des stagiaires
- La validation

**Le programme pratique :**

- Construction projet de prévention
- Construction et animation de séquences pédagogiques
- Utilisation d'outils pédagogiques e-learning / Réalité virtuelle

